



## REGOLAMENTO TORNEO CALCIO BALILLA AMATORIALE

### “In bocca al luppolo” 2022

#### ISCRIZIONE

Il torneo è a carattere amatoriale. L'importo dell'iscrizione è pari a **10 € a squadra (composta da 2 giocatori)**.

Il numero massimo di squadre è stabilito in **32 squadre**. Le iscrizioni si svolgeranno via email (vedi scheda di partecipazione) in ordine cronologico fino ad esaurimento dei posti disponibili. Il Torneo si svolgerà con una fase a gironi (23 e 24 settembre) e con una seconda fase ad eliminazione diretta (dagli 8° di finale in poi) che si svolgerà domenica 25 settembre.

#### FASI A GIRONI

I gironi sono costituiti di un numero uguale di squadre. Nel solo caso in cui le squadre siano dispari il primo girone avrà una squadra in più. La composizione dei gironi viene stabilita mediante estrazione. Il numero di gironi è strettamente legato al totale delle squadre iscritte. Verrà quindi stabilito ad iscrizioni concluse.

**La prima e la seconda squadra classificata accederà alle fasi successive del torneo che si disputeranno secondo la regola dell'eliminazione diretta.**

A seconda del numero di gironi e di squadre iscritte l'organizzatore potrà far accedere alla fase dell'eliminazione diretta le migliori terze classificate. Sempre a discrezione dell'organizzatore potranno essere disputati degli scontri diretti (set secco) tra le squadre ripescate per completare i quadranti. In caso di parità di classifica per determinare la squadra che accede al turno successivo si prenderanno in esame, nell'ordine, i seguenti parametri:

1. miglior differenza reti,
2. numero di reti realizzate;
3. numero di reti subite;
4. scontro diretto.

L'organizzatore potrà stabilire eventuali variazioni alle regole sopra riportate prima di iniziare la FASE A GIRONI e previa comunicazione a tutti gli iscritti.

SPONSOR





## CODICE FAR PLAY

Ogni azione di natura antisportiva o non etica durante la gara o sul luogo dell'evento, sarà considerata una violazione del **Codice Far Play**. Il rispetto reciproco tra i Giocatori e gli Spettatori, è necessario. Parole, grida, esclamazioni, commenti, qualsiasi movimento che possa provocare distrazione e atteggiamenti antisportivi fatti direttamente o indirettamente ad un giocatore sono assolutamente vietati così come è assolutamente vietata qualsiasi tipo di turpiloquio in generale. Lo spettatore non può disturbare una squadra, pena l'allontanamento dall'area della manifestazione.

## REGOLE DEL GIOCO

Per ogni caso e per ogni regola non citata nel presente regolamento si rimanda all'insindacabile giudizio dell'organizzazione.

### 1. Punteggio e passaggio del turno

Ogni incontro avverrà al meglio del set unico. Vince la coppia che realizza **per prima 9 goal, con uno scarto di almeno 2 goal sull'avversaria**. La coppia che vince l'incontro avrà tre punti, la coppia sconfitta avrà zero punti.

### 2. Messa in gioco della pallina

La pallina viene immessa in gioco tirandola manualmente contro la sponda opposta nello spazio che divide le due linee di centrocampo.

Si sorteggerà quale squadra immetterà per prima in gioco la palla. Successivamente, la squadra che ha subito l'ultimo goal immetterà in gioco la palla.

### 3. Comportamento e Disciplinare

Il giocatore o la squadra devono rispettare gli orari di gioco: il margine di tempo di attesa **sarà di 5 minuti**; in caso di ritardo, se la squadra non si presentasse sul campo dopo le prime 3 chiamate, sarà a sconfitta a "tavolino". Durante la partita i giocatori potranno variare la loro posizione di gioco esclusivamente nei seguenti casi:

- Dopo un goal.
- Tra una partita e l'altra.

**Le partite saranno autoarbitrate confidando sul far play dei giocatori.**

### 4. Esecuzioni non consentite

Vista la natura amatoriale della competizione solo attuate sole le regole di gioco qui esposte. Non saranno consentiti, quindi:

- **il gancio** o il passaggio della palla tra un omino e l'altro anche se si effettuerà il tiro con l'altra stecca;
- **far girare la stecca più di 360°**;

Nel caso in cui dopo un'infrazione la pallina entrasse in rete, il goal verrà annullato e la palla verrà rimessa in gioco come descritto al punto 2 da chi ha subito l'infrazione.

SPONSOR





## 5. Composizione dei gironi e della fase finale, premi e scadenza iscrizioni

I gironi (nel solo caso della partecipazione di 32 squadre) saranno così composti. Venerdì 23 alle ore 18.00 presentazione di tutte le squadre e sorteggio iniziale per la costituzione dei gironi. Alle ore 18.30 le prime 16 squadre si sfideranno per i primi 8 posti. Sabato 24 settembre, a partire dalle ore 18.00, si svolgeranno le sfide per le ultime 16 squadre e gli ultimi 8 posti degli ottavi di finale. Al termine avverrà il sorteggio per la fase finale. Domenica, dalle ore 18.00 in poi si svolgeranno le fasi finali ad eliminazione diretta e le finali dal primo al quarto posto. Alle ore 21.00 proclamazione dei vincitori.

**I premi messi in palio** saranno:

1. Alla squadra prima classificata un kit homebrewing (per fare la birra fatta in casa) con una confezione di malto per la prima cotta offerto dalla ditta Aifo di Pesaro e due maglie di "In bocca al luppolo";
2. Alla squadra seconda classificata un buono da 50 euro per salumi da spendere nella ditta "Marche Salumi" (Camerano via direttissima del Conero) e due maglie di "In bocca al luppolo";
3. Alla squadra terza classificata 12 bottiglie della birra vincitrice del primo concorso di homebrewing "In bocca al luppolo" da 75 cl. e due maglie di "In bocca al luppolo";
4. Alla squadra quarta classificata due maglie di "In bocca al luppolo".

**Le iscrizioni termineranno lunedì 19 settembre.** La possibilità di iscriversi dopo tale data è subordinata al non raggiungimento del numero di 32 squadre.

## SCHEDA DI ISCRIZIONE

Cognome e Nome del Responsabile (CAPITANO) \_\_\_\_\_

Cognome e Nome del 2° giocatore \_\_\_\_\_

Cell. \_\_\_\_\_

Mail \_\_\_\_\_

Per Accettazione

IL RESPONSABILE DELLA SQUADRA (CAPITANO)

\_\_\_\_\_

La seguente scheda va spedita all'email [acantori@an.cna.it](mailto:acantori@an.cna.it)

Per info: Andrea Cantori 3483363017

SPONSOR

